

# EL JOC DELS ODS

## INSTRUCCIONS



## **PRESENTACIÓ DEL JOC**












Els objectius d' **El joc dels ODS** són:

- Compartir accions i projectes presents i futurs amb les persones participants.
- Vincular els projectes i accions amb els ODS.
- Innovar i millorar les accions i projectes a partir dels ODS.
- Generar aliances entre els diferents projectes i participants.

## **INSTRUCCIONS DEL JOC**

- De 4 a 10 participants (si se superen els 10, fer parelles/ equips).
- Determinar qui és la persona dinamitzadora (s'encarrega de la partida però no juga).
- Determinar quant de temps volem dedicar a cada fase o de quant temps disposem per jugar.
- Per començar, s'ha d'escollir si volem que la partida sigui sobre alguna temàtica específica (malbaratament alimentari, prevenció de residus, naturalització de ciutats...) o bé si volem jugar en partida oberta (cadascú escull sobre què vol escriure relacionat sempre amb els ODS).
- Tenir en compte que només hi ha 16 ODS, ja que el 17 es representa simbòlicament en la fase 3 del joc.
- Aquest joc consta de 3 fases:
  - Fase 1: Vincular accions i projectes amb els ODS
  - Fase 2: Pensar Innovacions
  - Fase 3: Teixir Aliances
  - \*La fase 1 és l'única que es pot jugar de manera independent
  - \*Les fases 2 i 3 van relacionades amb tot el joc
- Dins la capsa trobareu una targeta amb dos codis QR en els quals hi ha l'explicació de cada ODS i, a tall d'exemple, idees de com implicar-s'hi.

## DINS DE LA CAIXA DEL JOC TROBAREU...

	<p>15</p>	<p>Cartes de PRESENT</p>
	<p>15</p>	<p>Cartes de FUTUR</p>
	<p>16</p>	<p>Cartes d'ODS</p>
	<p>10</p>	<p>Cartes d'INNOVACIÓ</p>
	<p>10</p>	<p>Retoladors <i>velleda</i></p>
	<p>1</p>	<p>Esborrador</p>
	<p>30</p>	<p>Peces d'aliances</p>
	<p>1</p>	<p>Llibret Guia d'ODS</p>
	<p>1</p>	<p>Llibret No tens cap idea?</p>
	<p>1</p>	<p>Targeta codis QR</p>
	<p>1</p>	<p><i>Check list</i> de material</p>

## FASE 1: VINCULAR ACCIONS/PROJECTES AMB ELS ODS

1. Es reparteix una **carta de PRESENT** i una **carta de FUTUR** a cada jugador (si sobren, perquè són menys participants, es poden utilitzar també les restants)

2. Cada participant escriu les seves cartes:

**Carta PRESENT** → projecte/acció que s'estigui realitzant actualment

**Carta FUTUR** → projecte/acció prevista o que es vulgui realitzar en un futur

(A sota es recomana posar el nom de l'organització de les persones participants o bé l'àrea o departament, si les persones són d'una mateixa entitat).

3. La persona dinamitzadora mostra la baralla d'ODS al revés. Un/a dels participants agafa una carta a l'atzar, la mostra i la situa al mig de la taula.

4. Totes les persones participants miren les seves cartes de PRESENT i de FUTUR. Les persones que tinguin una carta (o més d'una) vinculada a l'ODS de la taula, la col·loquen al costat de l'ODS i l'expliquen breument. Les cartes s'han de situar d'una en una perquè totes les persones participants escoltin els projectes i accions dels altres.

5. Es repeteixen els punts 3 i 4 per introduir noves cartes d'ODS i vincular-hi les cartes de PRESENT i de FUTUR de les persones participants.

### La fase 1 finalitza quan...

- Les persones han col·locat totes les seves cartes a algun ODS. Si això passa abans que hagin sortit tots els ODS, les cartes d'ODS que no hagin sortit se situaran a la taula desvinculades de les **molècules** (conjunt de projectes/accions que s'han vinculat amb cada ODS) que s'han creat.
- Totes les cartes d'ODS estan situades a la taula, però queda algun projecte/acció per col·locar. Es demana a la persona que encara no ha col·locat la seva carta que l'expliqui i es decideix conjuntament amb quin ODS es pot vincular.

En qualsevol dels casos, es tanca aquesta fase fent una mirada al mapa molecular resultant (en quins ODS tenim més accions i projectes, quants són de PRESENT i quants de FUTUR, etc.)

## **FASE 2: PENSAR INNOVACIONS**

**Definició d'INNOVACIÓ en el marc d'El joc dels ODS:** introduir novetats que aportin millores als projectes i accions per donar resposta a altres ODS.

1. Es reparteixen les cartes d'INNOVACIÓ (una per persona i, si hi ha menys de deu participants, se'n poden donar més)
2. Conjuntament, es parla de possibles millores o canvis que facin que els projectes/accions es vinculin i donin resposta a altres ODS (és a dir, s'intenten crear relacions amb el que ja teníem a la taula)
3. S'escriuen les novetats que es proposen en les cartes d'INNOVACIÓ i es col·loquen a la taula, vinculant-les amb les cartes dels projectes/accions que s'innoven.

### **La fase 2 finalitza quan...**

- No apareixen més innovacions.
- S'acaba el temps destinat a aquesta fase.

## **FASE 3: TEIXIR ALIANCES**

En aquesta fase es treballa l'ODS que falta: **ODS 17: Aliança pels objectius.**

1. El dinamitzador mostra i deixa sobre la taula les peces de colors que representaran les aliances.

**2.** Els participants busquen possibles aliances de la taula (aliances entre projectes, aliances entre accions, aliances entre organitzacions, aliances entre persones de la taula etc.) Les formalitzen col·locant peces d'aliances del mateix color sobre les cartes que s'associen.

### **La fase 3 finalitza quan...**

- No apareixen més possibilitats d'aliances.
- S'acaba el temps destinat a aquesta fase.

### **MÉS ENLLÀ DEL JOC**

- Per acabar el joc, el dinamitzador iniciarà un debat o posada en comú del resultat final que ha quedat sobre la taula. Pot fer preguntes perquè els jugadors reflexionin, com ara: Creieu que alguna de les innovacions es podran dur a terme realment en un futur? Com? Què caldrà?, etc.
- També es pot fer una sessió de treball posterior enfocada a treballar les innovacions sorgides i una altra per consolidar les aliances creades.

Reedició del joc dels ODS, de l'Ajuntament de Barcelona,  
Basat en La ruleta dels ODS, de la Diputació de BARCELONA.  
Disseny i producció: LaTaula.coop



**Diputació  
Barcelona**