



ATRAPAVALORS

El gran joc dels valors

1r cicle d'ESO



**Diputació
Barcelona**

Us hi atreviu? Gaudiu atrapant valors!

La Diputació de Barcelona posa al vostre abast **ATRAPAVALORS, el gran joc dels valors.**

Una eina educativa dirigida a conèixer els valors del joc i de l'esport identificant i reconeixent els comportaments que ens hi acosten.

ATRAPAVALORS és una proposta ludificada en la qual heu d'atrapar els **valors** que s'amaguen darrere de qualsevol joc o esport

Autosuperació

Gestió emocional

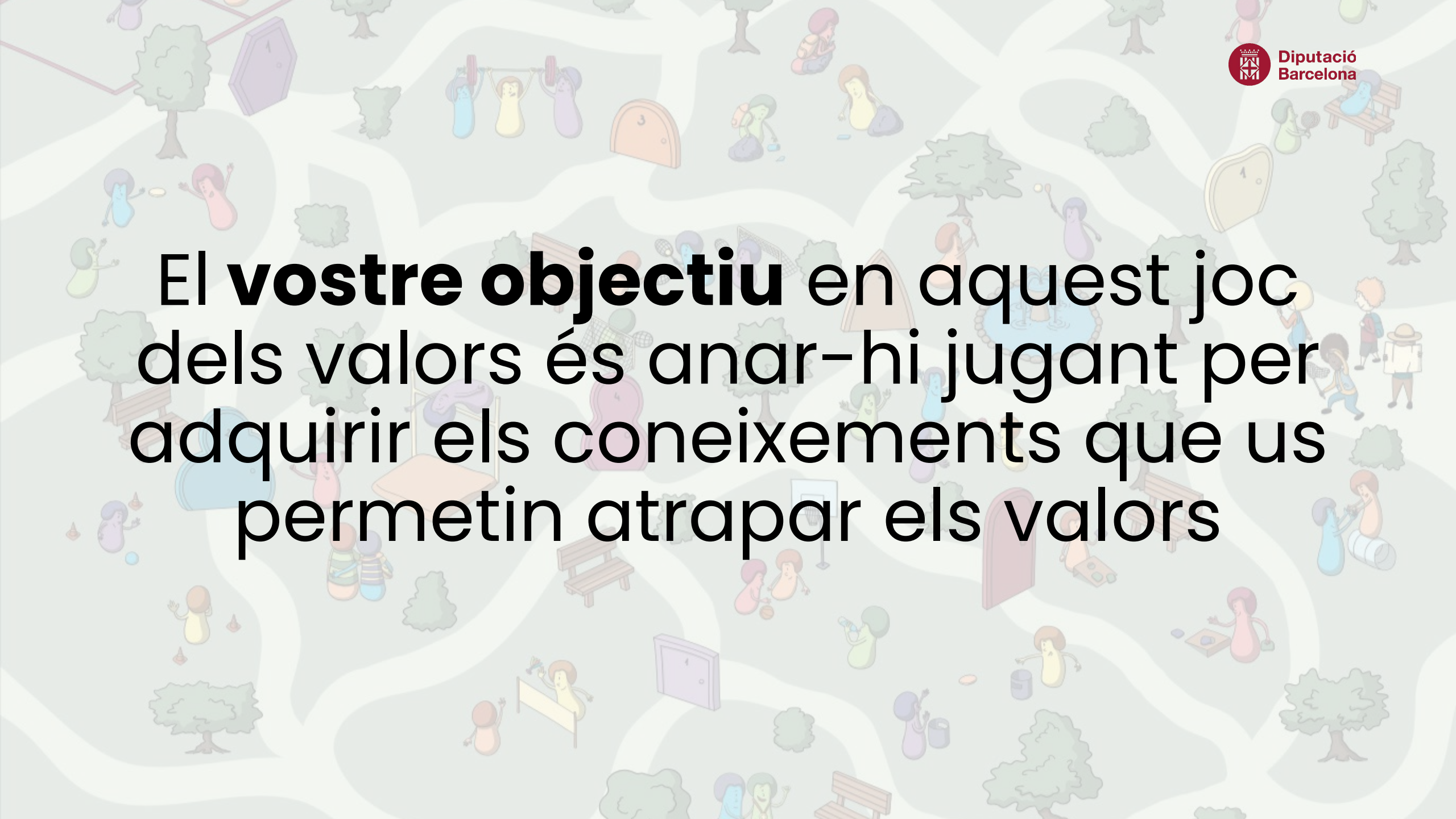
Hàbits saludables

Respecte a l'entorn

Respecte a la normativa

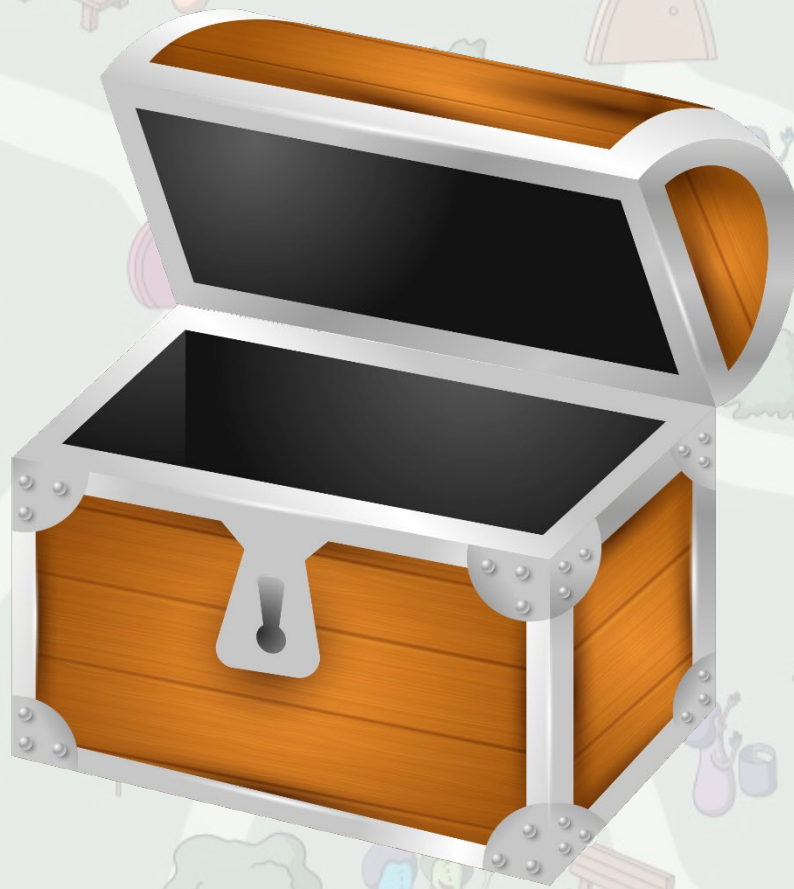
Treball en equip

Respecte als altres jugadors



El vostre objectiu en aquest joc
dels valors és anar-hi jugant per
adquirir els coneixements que us
permetin atrapar els valors

I què trobareu al bagul d'ATRAPAVALORS?



**El material
específic per
als jocs que
no és d'ús
habitual a les
escoles.**

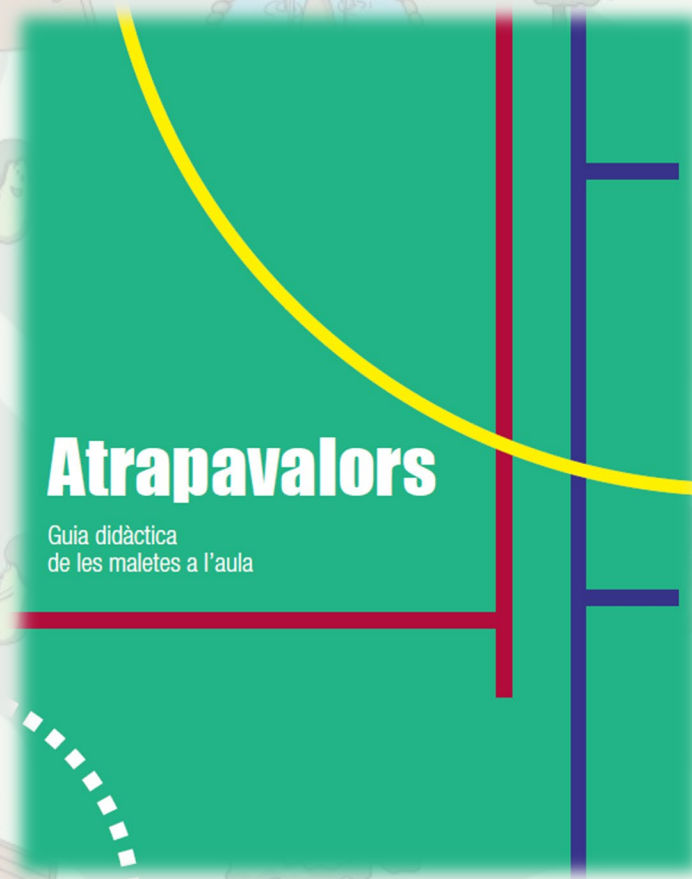


Un document amb
tota la **informació** dels
jocs proposats.

Una **guia didàctica**
explicativa de la proposta
ludificada d'ATRAPAVALORS.



**Els jocs de
primer cycle
d'ESO**



Atrapavalors

Guia didàctica
de les maletes a l'aula

Un **mapa** que us portarà als diferents
jocs als quals haureu de jugar mentre
aneu desbloquejant jocs i nivells.



Feu clans de 4 o 5 membres. Cada clan ha de disposar del seu **carnet**.

CARNET DE CLAN

Membres del clan



Nivell

	1	2	3	4
9	1	2	3	4
8				
7				
6				
5				
4				
3				
2				
1				

Insígnies



 **Obrint camí.** A qui hagi proposat un comportament en un valor que no en tenia cap.

 **Tres en ratlla.** A qui hagi proposat un comportament en tres valors diferents.

 **Sis en ratlla.** A qui hagi proposat un comportament en sis valors diferents.

 **Un clan de primers.** Per a tots els membres del clan o equip que hagin estat destacats com a persones que han tingut comportaments destacables.

 **Mix d'atrapavalors.** A qui hagi descobert un comportament observable en membres d'altres equips.

Comportaments descoberts

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

 Què han ha fet?

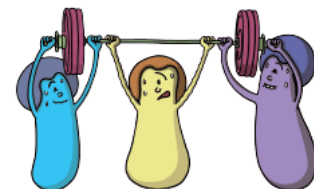
 Què han ha fet?

**7 cartells amb els 7
valors, la seva
descripció i un espai
perquè aneu escrivint
quins
comportaments heu
observat d'aquest
valor.**

Treball en equip

**Descripció del valor:**

Treballar en equip fa sentir molt bé, oi? Saps que estàs en un bon equip quan tothom treballa per aconseguir un objectiu que heu decidit entre tots. Ah! I també cal recordar que quan es treballa en equip s'escolta i es té en compte l'opinió de tothom.



Comportaments observables: _____

[illegible]

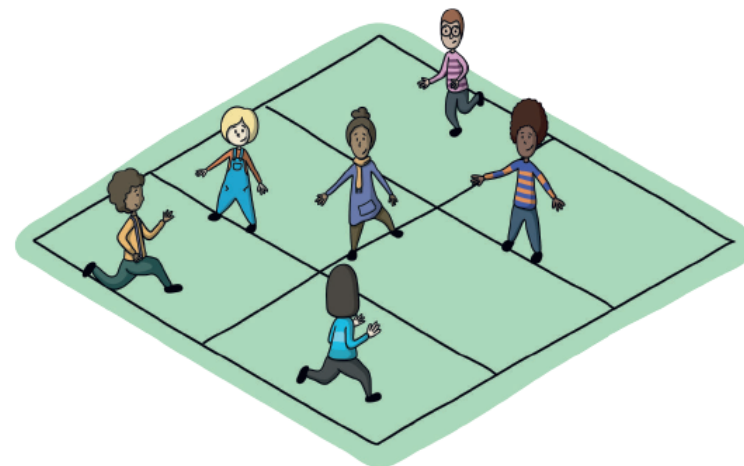
Cartells amb una breu descripció de cada joc.

17. Patintero

Us heu trobat mai envoltats d'obstacles que heu d'esquivar per seguir avançant cap al vostre objectiu? I si aquests obstacles, a més a més, es mouen i tenen com a objectiu impedir-vos-ho?

Patintero és un joc que us posa un repte clar: **passar** d'un costat a l'altre del camp i tornar **sense que cap dels jugadors us toqui**.

Ho podreu aconseguir?





10 cartes diferents per
utilitzar quan passeu
de nivell.

**PODEU
ESCOLLIR
REPETIR EL
JOC QUE
MÉS US HAGI
AGRADAT**

Els bons hàbits cal mantenir-los al llarg del temps, repetir-los constantment perquè facin el seu efecte positiu sobre la nostra salut. Com que aquests dies ho estem fent així, ho podeu celebrar repetint el joc que més us hagi agradat dels que heu fet fins ara.

COM FER L'ACTIVITAT?

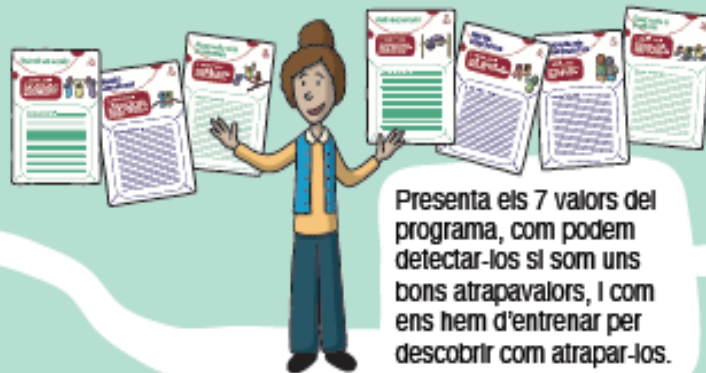
Penja en un lloc visible el mapa, els cartells amb els 7 valors i els dels jocs que hagi marcat com de nivell 1.



Presenta els jocs de nivell 1. Deixa que els grups mirin els cartells i trin quin serà el joc pel qual volen començar. Entre tota la classe n'han d'escollir només un.



Podeu triar jocs de nivell 2 quan 2 clans hagin aconseguit aquest nivell. Els de nivell 3 els podreu triar quan 3 grups hagin aconseguit aquest nivell. I pel de nivell 4 necessitareu que hi hagi 4 grups.



Presenta els 7 valors del programa, com podem detectar-los si som uns bons atrapavalors, i com ens hem d'entrenar per descobrir com atrapar-los.

Després de jugar a cada joc seleu els membres del clan. Penseu 1 comportament que heu vist que ha passat mentre jugàveu i que té a veure amb un valor. Penseu també qui l'ha dit. Un cop tothom ho ha decidit, expliqueu-ho. Això us donarà punts! Anoteu-los al vostre carnet de clan.



Forma clans de 4 o 5 persones. Cada clan rebrà el seu carnet i l'omplirà amb el nom dels seus membres.

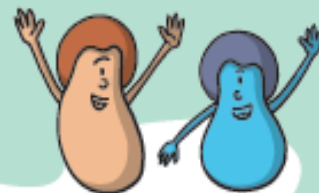


Quan un clan hagi obtingut 10 punts, podrà pujar de nivell. Llavors podreu triar a l'atzar una carta. Potser us farà fer alguna cosa molt interessant!

Ah! i mireu quines insígnies podeu aconseguir. Les podreu fer totes?



Que tingueu un molt bon entrenament!



Estructura de desenvolupament

Sessió 0	Explicació Atrapavalors	
Sessió 1	(Nivell 1) Joc 1 – Sokatira circular	(Nivell 1) Joc 2 – Kho-Kho
Sessió 2	(Nivell 2) Joc 3 – Intercrosse	(Nivell 2) Joc 4 – Skelly
Sessió 3	(Nivell 3) Joc 5 – Ultimate	(Nivell 3) Joc 6 – Patintero
Sessió 4	(Nivell 4) Joc 7 – Kin-ball	(Nivell 4) Joc 8 – Kabaddi
Cloenda	Sessió de cloenda	

Sokatira circular

- Origen del joc: desconegut
- Material per a sis partides simultànies:
 - ☐ 6 sokatires circulars
 - ☐ 24 bitlles

4. Sokatira circular

Material necessari per a una partida:

- 1 sokatira circular
- 4 bitlles (tradicionalment s'hi juga amb ampolles)

A la maleta hi trobaràs...

... el material necessari per fer sis partides simultànies en grups de 4 jugadors/ores

- 3 sokatires circulars
- 12 bitlles

Durada: 3 min

Nombre de jugadors/ores: 4

Objectiu del joc: Agafar l'ampolla abans que els contrincants.

Disposició inicial: Les persones participants es col·loquen agafades a la corda circular de manera equidistant. A 1-2 m de cada una es col·loca una ampolla.



Kho kho

- Origen del joc: Índia
- Material per a dues partides simultànies:
 - ☐ Guixos (o un element per marcar el terra)
 - ☐ 2 cons

 [En què consisteix el Kho Kho](#) (Radio Punto Aparte, 2 nov. 2021, a partir minut 03:00)

 [Khelo India Youth Games 2020](#) (Xtra Sports, 11 nov. 2021)

10. Kho-kho!

Material necessari per a una partida:

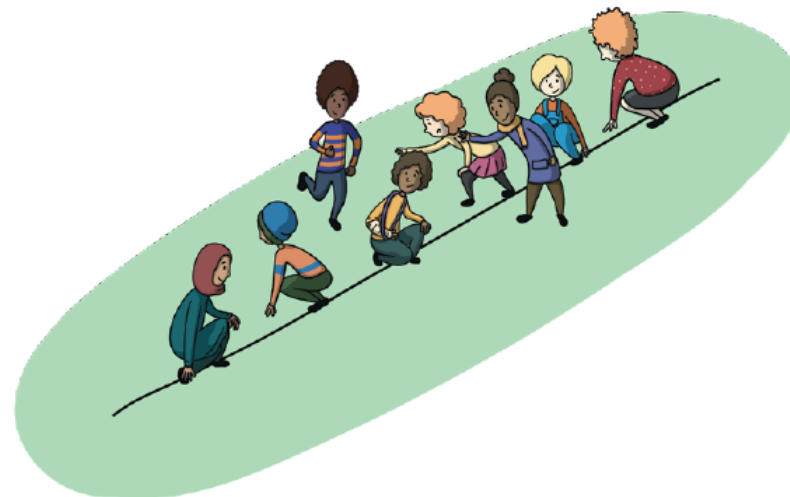
- 1 cronòmetre (en la segona versió)

Durada: 10-15 min

Nombre de jugadors/ores: 8 en la versió sense equips, 16 en la versió en equips.

Objectiu del joc: No ser atrapat.

Disposició inicial: Terreny de joc rectangular d'uns 20x10 m. Els jugadors es col·loquen en filera enmig del camp. Cada jugador mira a una banda diferent dels que te al costat.



Intercrosse

- Origen del joc: Estats Units
- Material per a tres partides simultànies (de 4 contra 4):
 - ❑ 13 estics de color blau (al bagul)
 - ❑ 13 estics de color vermell (al bagul)
 - ❑ 10 pilotes (al bagul)
 - ❑ 6 porteries (es poden marcar amb cons)



[En què consisteix l'Intercrosse?](#) (Nacho Ros, 28 oct. 2020)

5. Intercrosse

Material necessari per a una partida:

- 2 porteries (es poden marcar amb cons)
- 5 estics de color blau
- 5 estics de color vermell
- 1 pilota

A la maleta hi trobaràs...

... el material necessari per fer sis partides simultànies en grups de 4 jugadors/ores

- 13 estics de color blau
- 13 estics de color vermell
- 10 pilotes

Durada: 15 min

Nombre de jugadors/ores: 10
(5 per equip: 4 jugadors de camp i 1 porter)

Objectiu del joc: Fer més gols que l'equip contrari.

Disposició inicial: Terreny de joc de 15-20x28-40 m amb dues zones marcades. Les porteries es col·loquen de manera que hi hagi un mínim de 3 m fins a la línia de fons (per circular-hi i jugar-hi). Al seu voltant s'estableix una àrea en forma de semicercle amb un radi de 2,75 m i un punt de càstig o penal situat a 7,30 m. Els i les jugadors estan situats al seu camp, cadascú amb un estic.



Skelly

- Origen del joc: Estats Units
- Material per a cinc partides simultànies:
 - ☐ Guixos (o material per marcar el terreny de joc)
 - ☐ 1 estic
 - ☐ 5 discos d'hoquei (o peces de fusta planes i rodones) o xapes d'ampolla



En què consisteix l'Skelly (Oriol Ripoll, 24 mai. 2009)

13. Skelly - Stick

Material necessari per a una partida:

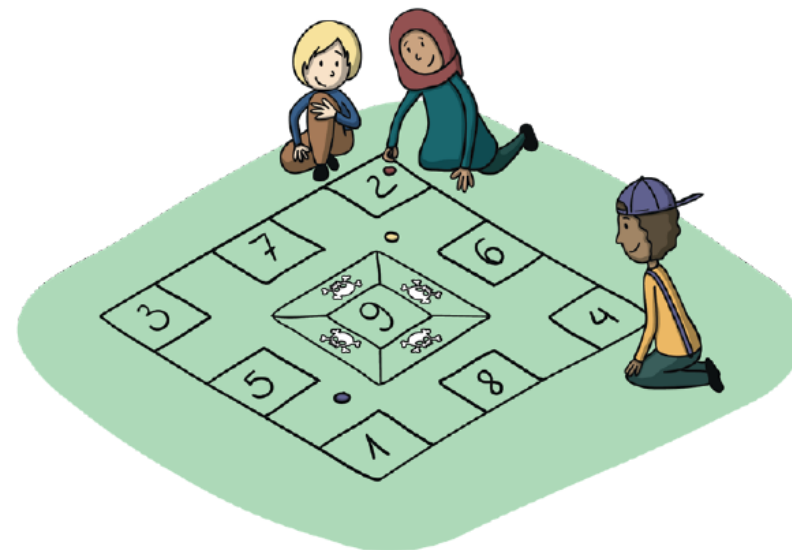
- Guixos (o material per marcar el terreny de joc)
- 1 estic
- 5 discos d'hoquei (o peces de fusta planes i rodones) o xapes d'ampolla

Durada: 20 min

Nombre de jugadors/ores: 5 per terreny de joc

Objectiu del joc: Ser la darrera persona que queda viva.

Disposició inicial: Es dibuixa el taulell de 4x4 m de joc a terra amb guix i a 6 m es dibuixa la línia de sortida des d'on els jugadors desapareixen les xapes o els discos.



Ultimate frisbee

- Origen del joc: Estats Units
- Material per a dues partides simultànies:
 - ❑ 2 discos voladors (al bagul)



[En què consisteix l'Ultimate frisbee?](#)
(Nacho Ros, 28 oct. 2020)

12. Ultimate

Material necessari per a una partida:

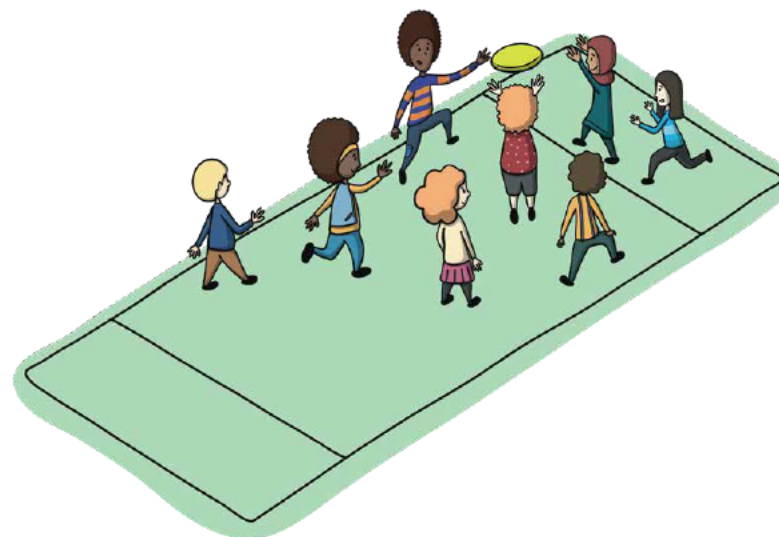
- 1 disc volador

Durada: 20 min (o menys si algun equip arriba als 15 punts)

Nombre de jugadors/ores: 14
(2 equips de 7)

Objectiu del joc: Fer 15 gols abans que finalitzin els 90 minuts de joc.

Disposició inicial: Terreny de joc rectangular de 100x37 m (molt adaptable a espais més petits si es redueix el nombre de jugadors)



Patintero

- Origen del joc: Filipines
- Material per a dues partides simultànies:
 - ☐ Guixos (o un element per marcar el terra)



En què consisteix el Patintero?
(Wowowin, 24 gen. 2020)

8. Patintero

Material necessari per a una partida:

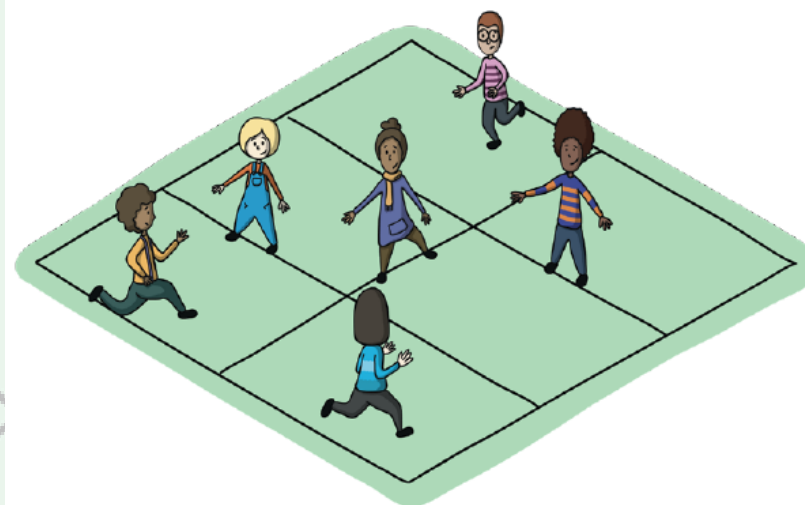
- Guixos (o un element per marcar el terra)

Durada: 20 min per partida

Nombre de jugadors/ores: de 12 a 20

Objectiu del joc: Aconseguir passar d'una banda del camp a l'altra d'anada i de tornada. Els defenses, intentar evitar-ho.

Disposició inicial: Es marca una quadrícula de 6 quadrats de 6x4 m. Els jugadors s'organitzen en dos equips: un és l'atacant, que se situa a un extrem del terreny de joc, i l'altre és el defensor, i cadascun dels seus jugadors es posa sobre una de les línies interiors.



Kin-ball

- Origen del joc: Quebec (Canadà)
- Material per fer dues partides simultànies:
 - ❑ 2 pilotes de Kin-ball (al bagul)
 - ❑ 2 pistes de 20x20 metres

 Kin-ball, explicado en 5 minutos (Raul Llor Monllor, 28 des. 2016)

 ¿Què és el Kin-ball? (Movement Patern, 22 feb. 2019)

3. Kin-ball

Material necessari per a una partida:

- 1 pilota de kin-ball (1,20 m de diàmetre)
- Material per marcar el terreny de joc

A la maleta hi trobaràs...

... el material necessari per fer sis partides simultànies en grups de 4 jugadors/ores

- 2 pilotes de kin-ball (1,20 m de diàmetre)
- Material per marcar el terreny de joc

Durada: 15 min

Nombre de jugadors/ores: 12 (4 per equip)

Objectiu del joc: L'equip atacant ha d'aconseguir que la pilota toqui el terra i l'equip defensor, prèviament seleccionat, ho ha d'impedir. Finalment, ser el primer equip que arriba a 13 punts o ser l'equip amb més punts quan s'acaba el temps.

Disposició inicial: Terreny de joc quadrat de 20x20 m. Se sorteja l'equip que comença sacant i els seus jugadors es posen al centre del camp al costat de l'àrbitre que té la pilota. La resta de participants es disposen per tot el terreny de joc.



Kabaddi

- Origen del joc: Índia
- Material per a una partida:
 - ❑ Guixos (o un element per marcar el terra)

👉 Variants del joc: per guanyar el punt, només cal tocar l'oponent amb les dues mans alhora o treure a l'atacant un mocador que li penja del cos.



En què consisteix el Kabaddi? (Nacho Ros, 22 oct. 2020)

14. Kabaddi

Material necessari per a una partida:

- Guixos (o un element per marcar el terra)

Durada: 20 min

(Tradicionalment, les partides completes són de 2 parts de 20 minuts amb 5 minuts en el canvi de camp. Si hi ha pròrroques, són de 5 minuts).

Nombre de jugadors/ores: 24
(2 equips de 12: 7 a la pista i 5 reserves)

Objectiu del joc: Fer més punts que l'equip rival.

Disposició inicial: Terreny de joc rectangular de 12,50 x10 m, amb dues meitats diferenciades.



Requisits de transport i emmagatzematge

ATRAPAVALORS es transporta en un bagul amb totes les fitxes, cartes, cartells, mapes, etc. i el material necessari per posar en pràctica aquests jocs que no és d'ús habitual als centres educatius.

Les mides d'aquest bagul són 120 x 100 x 115cm.

Per transportar aquest bagul, cal una furgoneta petita, com a mínim, amb unes mides interiors de 120 x 100 x 115 cm.

Per guardar-lo durant els dies del préstec, caldria disposar d'un espai cobert i segur dins de la instal·lació, perquè no estigui a l'abast de qualsevol persona i, només es pugui utilitzar amb permís del personal autoritzat.

