



RECULL JURÍDIC



22 d'octubre de 2025
núm. 183

DIARIS OFICIALS



22.10.2025 núm. 254

No s'ha publicat cap normativa d'interès en l'àmbit de la GSE o de les entitats locals.



22.10.2025 núm. 9525

Ajuntament de Santa Coloma de Gramenet

[Anunci sobre aprovació inicial de les bases reguladores per a l'atorgament de subvencions en règim de concurrència competitiva a entitats sense ànim de lucre per al foment d'activitats esportives al municipi de Santa Coloma de Gramenet a partir del 2026 \(ref. ESPBASES26\)](#)



22.10.2025

Ajuntament d'Esparreguera

[Aprovació inicial del Projecte modificat de reforma del Camp d'Esports municipal situat al carrer Via del Mil·lenari núm. 18.](#)

Ajuntament de Pineda de Mar

[Aprovació de la convocatòria en règim de concurrència competitiva per a l'atorgament de beques extraescolars d'esports de l'Àrea de Qualitat de Vida, per al curs escolar 2025-2026 \(versió en català i castellà\).](#)

ALTRES PUBLICACIONS D'INTERÈS

INSTITUT NACIONAL D'EDUCACIÓ FÍSICA DE CATALUNYA (INEFC)

[INEFC Pirineus - Més de 60 estudiants participen en la primera Hackató Pirineu Tech i Esports en el Medi Natural](#)

21.10.2025

La tecnologia i l'esport en el medi natural s'han donat la mà en la primera edició de la Hackató Pirineu Tech i Esports en el Medi Natural, una iniciativa que ha reunit 62 estudiants al llarg de dues jornades intenses, celebrades els dies 16 i 17 d'octubre al CETAP i a l'Institut Joan Brudieu de La Seu d'Urgell.

Organitzada en el marc del projecte Àrees Digitals, impulsat per la Generalitat de Catalunya a través de la Secretaria de Polítiques Digitals i amb el suport de Mobile World Capital Barcelona i el centre tecnològic i2CAT, la hackató ha estat un punt de trobada per a la innovació, la tecnologia i el desenvolupament territorial. L'INEFC Pirineus hi ha col·laborat activament com a entitat impulsora i membre del jurat.

Set equips, quatre reptes i tres propostes guanyadores

Els participants, dividits en set equips multidisciplinaris, han hagut d'afrontar quatre reptes vinculats a l'esport i el turisme de muntanya: des del desenvolupament d'aplicacions per promoure activitats al Pirineu durant tot l'any, fins a la creació d'experiències immersives amb realitat virtual i augmentada o el disseny de jocs de geocatching digitals per fomentar l'activitat a la natura.

D'entre totes les propostes presentades, tres han estat reconegudes amb premis:

- Categoria Sostenibilitat: Pirisec, una xarxa social per connectar persones interessades en activitats de muntanya, premiada per l'Ajuntament de La Seu d'Urgell i l'IDAPA.
- Categoria Innovació Tecnològica: Els voltors, aplicació amb realitat augmentada per viure experiències gamificades, guardonada per l'INEFC Pirineus i l'INS Joan Brudieu.
- Millor Prototip Funcional: Caminant a través del passat, una experiència en realitat virtual per apropar la muntanya a la gent gran, premiada per RocRoi i Pirineu Tech.

Tecnologia i esport al servei del territori

La hackató va començar amb la benvinguda institucional a càrrec de Joan Barrera (Ajuntament de La Seu d'Urgell) i la participació d'entitats com l'IDAPA, l'Institut Joan Brudieu, l'INEFC Pirineus i el Clúster TIC Catalunya Sud, que van compartir els objectius de la iniciativa.

Una de les activitats destacades va ser la taula rodona sobre el paper de la tecnologia en l'esport de muntanya, amb experts de l'INEFC i Arantec. Es van exposar exemples reals d'ús de la sensorització, la realitat virtual o l'anàlisi de dades per millorar la pràctica esportiva en entorns naturals, així com la importància del talent local en la transformació d'aquest coneixement en projectes aplicables.



Una aposta per la innovació aplicada i el talent jove

Amb una formació prèvia i una sessió de brainstorming dinamitzada pel Clúster TIC Catalunya Sud, els equips van treballar col·laborativament per proposar solucions viables i alineades amb les necessitats del territori.

La iniciativa ha servit com a espai de connexió entre la formació acadèmica, la innovació tecnològica i els reptes empresarials i socials del Pirineu, posant en valor la contribució dels joves i el coneixement generat a centres com l'INEFC Pirineus.

Col·laboració i suport institucional

L'esdeveniment ha estat possible gràcies a la implicació de múltiples actors del territori: RocRoi, INEFC Pirineus, Institut Joan Brudieu, Clúster TIC Catalunya Sud i Pirineu Tech, així com el suport de la Diputació de Lleida, l'IDAPA, la Cambra de Comerç de Lleida, l'Ajuntament de la Seu d'Urgell i l'Ajuntament de Tremp.

L'INEFC Pirineus reafirma així el seu compromís amb el desenvolupament sostenible, tecnològic i social de l'esport en el medi natural, contribuint activament a generar oportunitats de futur al territori pirinenc.

.....
El present recull jurídic s'elabora amb caràcter informatiu per la Secció de serveis interns i assessorament jurídic-esportiu de la Gerència de Serveis d'Esports de la Diputació de Barcelona. Inclou la normativa publicada als diaris oficials (BOE, DOGC i BOP) rellevant en l'àmbit esportiu i/o dels ens locals així com altres informacions d'interès publicades en llocs webs d'institucions vinculades a l'àmbit esportiu o d'informació general. S'adjunten enllaços als documents per a la seva consulta.